***Liste des Backlogs:***

* Le joueur peut lancer le jeu.
* Le joueur peut choisir le niveau de difficulté du jeu.
* Déplacer le héros dans le labyrinthe dans les 4 directions.
* Générer des monstres dans le labyrinthe
* Le héros doit pouvoir combattre les monstres
* Générer des pièges dans le labyrinthe.
* Le héros doit pouvoir éviter les pièges.
* Le héros est tué au contact des monstres.
* Le héros est tué s’il tombe dans un piège.
* Le héros gagne la partie s’il arrive jusqu’au trésor.